

## Тема: игра «Космический корабль»

**Цель мастер- класса:** передача коллегам профессионального личного опыта, по применению игрового набора «Дары Фребеля» в образовательной деятельности с детьми старшего дошкольного возраста.

### Задачи мастер – класса:

- Расширение знаний и умений педагогов в использовании на занятиях с детьми старшего дошкольного возраста игрового набора «Дары Фребеля»;
- Показ и подробное объяснение педагогам приёмов использования игрового набора «Дары Фребеля» с детьми старшего дошкольного возраста, на примере игры «Таинственная планета»;
- Создание условий для профессионального общения, стимулирования роста творческого потенциала педагогов;

**Словарная работа:** Инженер-конструктор – это профессия, занимается созданием летательных аппаратов- спутников, ракет- носителей, космических кораблей.

**Используемые материалы:** конструктор «Дары Фрёбеля» № 7,8,9,10,

### План мастер – класса:

#### Вступление:

- Приветственное слово;
- Обозначение цели мастер – класса;
- Демонстрация мастером наборов «Дары Фрёбеля»

#### Практическая часть:

- Проведение мастером игры «Космический корабль» с присутствующими;

### 1. Содержание игры:

№ п/п	Деятельность мастера	Деятельность участников мастер - класса
1	Демонстрирует презентацию «Солнечная система». На экране появляется мигающий сигнал СОС! И письмо от инопланетян - Что это? (удивляется) Зачитывает письмо от инопланетян « Друзья здравствуйте! Сос, помогите, мы жители далёкой планеты «Поло 515», наша планета разрушается, нам срочно нужно покинуть её, но нам не хватает космических кораблей на всех жителей!Пожалуйста, помогите!» запись сос исчезает, продолжают слайды презентации. -Что же делать? Как быть? Чем помочь?	Слушают, предлагают варианты помощи.

	<p>Предлагает желающим, помочь инопланетянам, на время стать инженерами-конструкторами и построить космические корабли из наборов «Дары Фрёбеля».</p> <p>-Корабли могут быть совершенно необычные и разные, вы сами инженеры-конструкторы, придумываете свой, неповторимый, космический корабль».</p>	<p>Желающие приступают к постройке космического корабля (можно группой)</p>
2	<p>По окончании строительства космических кораблей, предлагает каждому придумать название своему кораблю, или придумать небольшой сюжет и выложить его, по желанию</p>	<p>Придумывают название корабля, выкладывают сюжет из наборов «Дары Фрёбеля».</p>
4	<p>В завершении игры.</p> <p>- Теперь наши друзья, смогут покинуть свою разрушающуюся планету.</p> <p>-Давайте вместе рассмотрим получившиеся космические корабли. А кто хочет, может рассказать о своём корабле, сюжет.</p>	<p>-рассказывают о своем корабле, или придуманном сюжете;</p>

*Итог мастер – класса:*

- Совместное рассматривание получившихся построек участниками и присутствующими;
- Обсуждение мастер – класса, обмен опытом участников, предложения и пожелания мастеру.
- Совместное фото на память.

